Japanese Unexamined Patent Application Publication No. 6-350886

[0040] Fig. 13 is a flowchart showing an operating process in this embodiment. In a transmission mode in which images are designated from the camera side before being transmitted, after a playback operation (step S41), the process determines whether or not the right arrow switch 14D has been operated (step S42). If it has been operated, the next image is played back (step S44). If it has not been operated, the process determines whether or not the left arrow switch 14C has been operated (step \$43). If it has been operated, the previous image is played back (step \$45). If it has not been operated, the process determines whether or not a trigger-1 switch 14A is on (step S46). When the trigger-1 switch 14A is not on, the process returns to processing in step S42. When it is on, the entry No. of an image being played back is acquired (step S47), and the acquired entry No. is stored (step S48). Next, the process determines whether or not a trigger-2 switch 14B is on (step S49). When it is not on, the process returns to processing in step S42. When it is on, transmitting processing is performed (step S50), and the process ends.

[0041] Figs. 14 and 15 show flowcharts of processes for an image transmitting apparatus and the receiving apparatus.

Referring to Figs. 14 and 15, after the image transmitting apparatus (See Fig. 14) initially recognizes that the modem is connected (step S51), it waits for the communication switch 14F to be on (step S52), and sends a "Communication Request" command to the image receiving apparatus (step S53). On the other hand, the image receiving apparatus (See Fig. 15) similarly recognizes connection of the modem (step S71), waits to confirm reception of the "Communication Request" command from the image transmitting apparatus (step S72), and determines whether to normally perform a receiving operation (OK?) (step S73). This determination includes determining whether or not a memory card has been loaded into the receiving apparatus (e.g., a camera), determining whether or the memory card is protected, determining whether or not the memory card has a sufficient free capacity, and determining whether or not the memory card is formatted. the result is not OK in step S73, the receiving apparatus sends an NG command (step S75), and proceeds to processing in step S92.

[0042] If the result is OK in step S73, the receiving apparatus sends an "OK" command to the image transmitting apparatus (step S74), and displays a telephone mark and the recording state "REC" on the LCD 18 (step S76).

[0043] After the image transmitting apparatus confirms reception of the "OK" command (step S54), it turns on an LCD

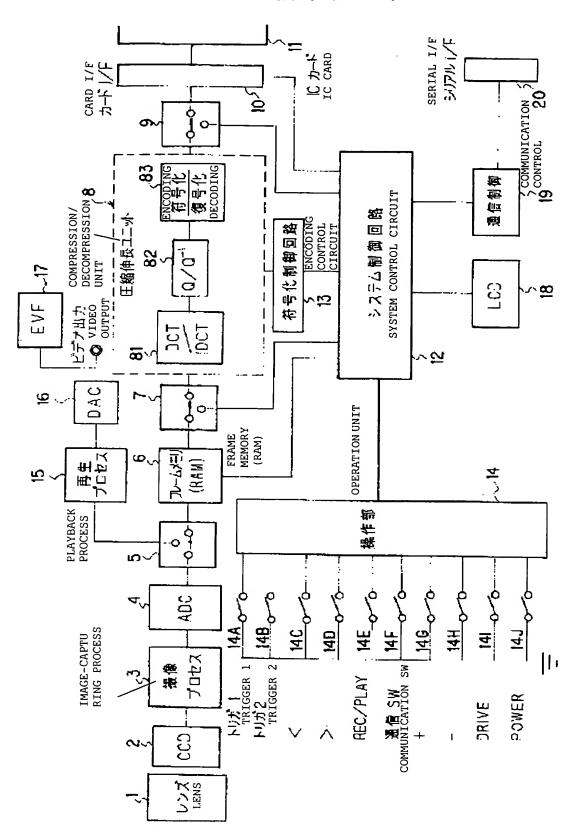
of the camera to display a telephone mark and playback "PLAY" (step S55). Then, the user selects an image to transmit by using the left arrow switch 14C and the right arrow switch 14D. If the transmitting apparatus has determined that the "OK" command has not been received, it proceeds to processing in step S64.

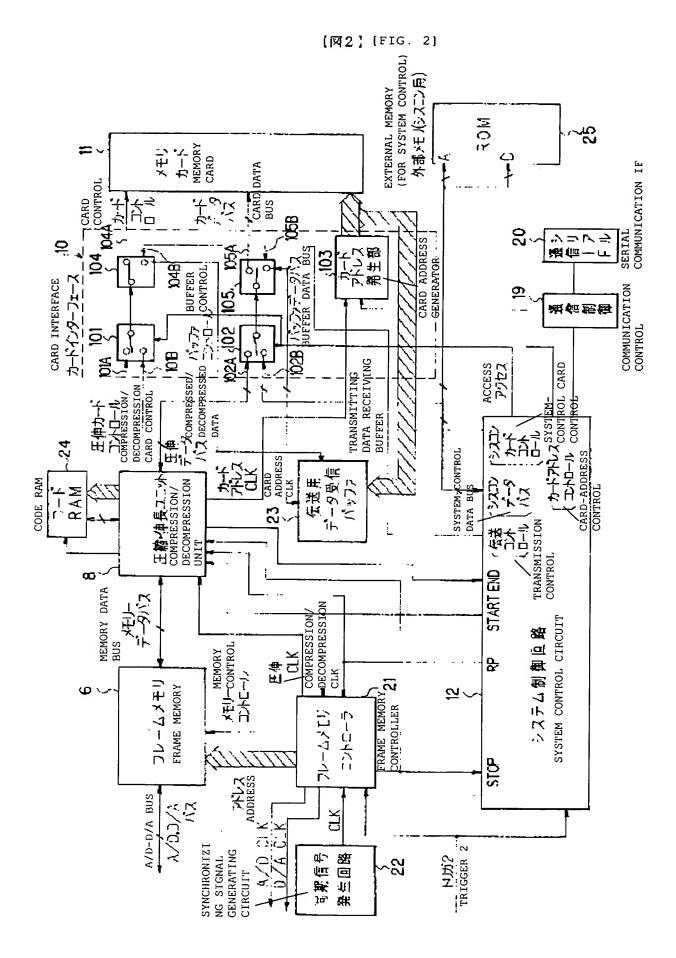
[Reference Numerals]

- 1: lens
- 2: CCD
- 3: image-capturing process circuit
- 4, 25: A/D converters
- 5, 7, 9: selectors
- 6: RAM
- 8: compression/decompression unit
- 10: card interface circuit
- 11: IC card memory
- 12: system control circuit
- 13: encoding control circuit
- 14: operation unit
- 15: playback process circuit
- 16: D/A converter
- 17: EVF
- 18: LCD
- 19: communication control circuit

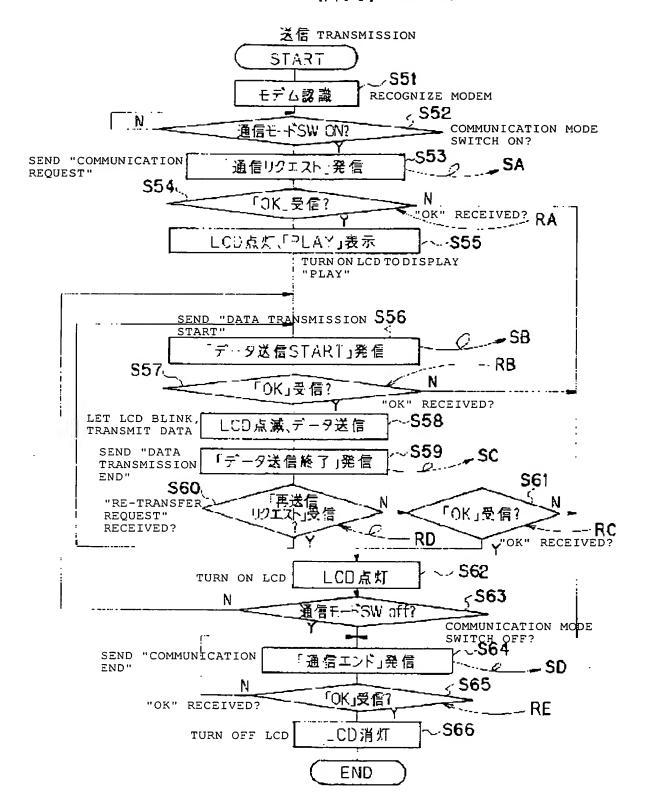
- 20: serial interface circuit
- 21: frame memory controller
- 22: synchronizing signal generating circuit
- 23: transmitting data receiving buffer
- 24: code RAM
- 25: external memory

[网1] [FIG. 1]

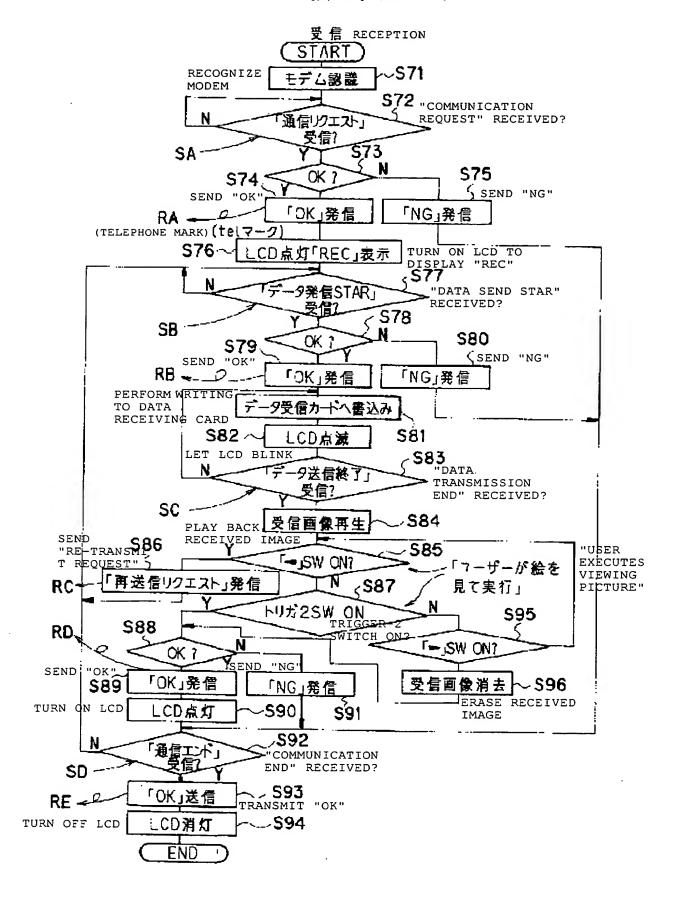




[図] 4] [FIG. 14]



[网15] [FIG. 15]



モデムが接続されている手を記録 51.60 2 (1.2) 公開特許公報(A) (11)特許出願公開番号

(19)日本国特許庁 (JP)

特開平6-350886

(43)公開日 平成6年(1994)12月22日

(51) Int.Cl.5		識別記号	庁内整理番号	FI	技術表示箇所
H04N	5/225	F			·
G06F	12/00	511	8944-5B		
H 0 4 N	5/232	Z			
	5/907	В	7916-5C		

審査請求 未請求 請求項の数1 FD (全 24 頁)

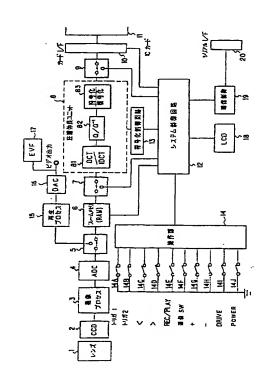
(21)出願番号	特願平5-166458	(71) 出願人	000000376
(22)出願日	平成5年(1993)6月11日	(72) 発明者	オリンパス光学工業株式会社 東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 久 芳 寛 和 東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 オリ
			ンパス光学工業株式会社内
		(74)代理人	弁理士 福山 正博

(54) 【発明の名称】 カメラ

(57)【要約】

【目的】画像データ変換のための管理システムが異なる 場合であっても、何ら特別な別個のプログラムを用意す ることなく管理を容易とし、迅速な画像表示を可能とす るカメラを提供する。

【構成】記録した画像を管理システム(OS)の異なる 受取側の他の装置で利用する際、当該他の装置の管理シ ステムで実行可能な画像変換、表示プログラムを画像デ ータとともに記録媒体に記録している。



【特許請求の範囲】

【請求項1】撮像画像に対応する画像データを当該一の 表示態様に適合する形式から当該他の表示態様に適合す る形式に変換するための変換処理手順データを自己の本 体に対して着脱自在に適用される情報記録媒体に供給・ 記録可能な状態で保有する変換処理手段を備えたことを 特徴とするカメラ。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明はカメラに関し、特に撮像 10 画像データを伝送し、受信側での受信画像データの管 理、取扱いを容易とし、即時表示可能とするカメラに関 する。

[0002]

【従来の技術】デジタルスチルカメラ (DSC) のよう な画像記録/再生装置では、撮像画像を電気的画像デー タに変換し、変換された画像データをICメモリカー ド、フロッピーディスク (FD) 等の記録媒体に記録し たり、画像データを通信回線を介して伝送することがで きる。受信側では、同様な画像記録/再生装置を用いて 20 通信回線を介して受信した画像データを再生する。

【0003】かかるシステムにおいて、記録媒体として 使われている「Cカードは、現在、形状や電気的仕様が 共通化されているため、各種の画像記録/再生装置を用 いたシステムで用いることができる。画像データを含む 各種データの管理システム(OS)は、採用されている 画像記録/再生装置によって異なるが、通常、デジタル スチルカメラで得られた画像データをパソコン等で再生 するシステムが一般的である。

【0004】従来のこの種システムの構成図及び説明図 30 が図19に示されている。カメラで得られたカメラ画像 データは、ICメモリカードに記録される。このICメ モリカードから、画像データをパソコン側のカードイン タフェースを介して読み出し、保存し、パソコンシステ ム毎に定まる変換処理を施すことによりパソコン (P C) データに変換してパソコン画像として利用する。逆 に、パソコン側で得られたパソコン画像データをカメラ 側で利用する際には、パソコン画像をカメラに適合する カメラ画像データに変換してICメモリカードに記録 に再生する。

【0005】上記の如く、ビデオ信号系を中心としたデ ジタルステルカメラのカメラ (DSC) 画像とパソコン のパソコン (PC) 画像とは基本構成が異なり、例え ば、図20に示すように、画素構造、画素信号、アスペ クト比、インタレースがそれぞれ異なる。図20におい て、画素構造については、DSC画像が768×480 (フレームモード)、768×240 (フィールドモー ド) 等であり、PC画像が640×480、640×4 00、1024×768等である。画像信号について

は、DSC画像がY/C信号であるのに対して、PC画 像がRGB信号である。また、DSC画像では、アスペ クト比が4:3、画面走査がインタレースであるのに対 して、PC画像では、アスペクト比1:1、画面走査が ノン-インタレースである。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】上述のように、従来の システムでは、デジタルスチルカメラとパソコン側のい ずれか一方で得られる画像データは、そのままでは他方 では正常に使用できないため、上記の如く画像データの 違いを一致させるための変換処理が必要となり、それぞ れそのための変換処理プログラムを用意しておかなけれ ばならず、迅速な画像表示は不可能であった。

【0007】そこで、本発明の目的は、画像データ変換 のための管理システムが異なる場合であっても、何ら特 別な別個のプログラムを用意することなく管理を容易と し、迅速な画像表示を可能とするカメラを提供すること にある。

[0008]

【課題を解決するための手段】前述の課題を解決するた め、本発明によるカメラは、撮像画像に対応する画像デ ータを当該一の表示態様に適合する形式から当該他の表 示態様に適合する形式に変換するための変換処理手順デ ータを自己の本体に対して着脱自在に適用される情報記 録媒体に供給・記録可能な状態で保有する変換処理手段 を備えて構成される。

[0009]

【作用】本発明では、記録した画像を管理システム(O S)の異なる受取側の他の装置で利用する際、当該他の 装置の管理システムで実行可能な画像変換、表示プログ ラムを画像データとともに記録媒体に記録している。

[0010]

【実施例】次に、本発明の一実施例について図面を参照 しながら説明する。本実施例は、記録した画像を画像処 理系の異なる、つまり管理システム(OS)の異なる他 の装置で利用する際、当該他の装置の管理システム(例 えばMS-DOS)で実行可能な画像変換や表示プログ ラムを画像データとともに記録媒体に記録することによ り、受取側(他の装置側)にて即時表示を可能とするも し、このICメモリカードをカメラで再生してモニタ上 40 のである。表示プログラムは、画像データが圧縮されて いる場合には、伸長して画像を表示するプログラムであ り、画像に対する情報(名前、年齢、ID番号等)を付 加することもできる。変換プログラムは、図20で説明 したように、記録側で記録した画像構造と異なる画像構 造の表示系で画像を表示するのに必要な変換プログラム であり、例えば、NTSCの画像ファイルをRGBのフ ァイルに変換するプログラムである。また、記録媒体の フォーマットでは、フォーマット自体を受取側の管理シ ステム (OS) に適合させ、画像データは標準形態で記 50 録し、転送ソフトで各管理システムに適合するように画

像データを変換しても良い。

【0011】図1は、本発明によるカメラの一実施例を 示す構成ブロック図である。レンズ1を介してCCD2 に結像された被写体像は、電気信号に変換された後、撮 像プロセス回路 3 でγ補正等の所定の処理が施され、A /Dコンバータ (ADC) 4でデジタル信号に変換され る。セレクタ5は、記録時、A/Dコンパータ4からの デジタル画像データをフレームメモリ (RAM) 6に記 録するような経路を設定する。フレームメモリ6から読 み出されたブロックデータ (1画面を複数個のブロック に分割したときの各分割ブロックについてのデータ) は、セレクタフを介して圧縮・伸長ユニット8に供給さ れる。圧縮・伸長ユニット8のDCT/IDCT回路8 ・1は、離散コサイン変換/逆離散コサイン変換回路であ り、上記ブロックデータをデータ圧縮のため、直交変換 処理する。直交変換されて得られた変換係数は、量子化 /逆量子化回路82で量子化された後、符号化/復号化 部83で復号化される。

【0012】この圧縮・伸長ユニット8における符号化 等の処理は、システム制御回路12からの指示に基づい 20 て符号化制御回路13により制御される。すなわち、上 記各分割エリア毎のコントラスト情報に基づいてシステ ム制御回路12は、当該分割エリアに対する適切なQテ ーブルを、上述のように、選択設定して、符号化制御回 路13を介して圧縮・伸長ユニット8における圧縮処理 を制御する。こうして、カードインタフェース(I/ F)回路10に供給され、ICカード11に記録され

【0013】再生時には、セレクタ5で切り換えられた デジタル画像データは、再生プロセス部15で所定の再 30 生処理が施され、D/Aコンバータ16でアナログ信号 に変換された後、EVF (電子ビューファインダー) 1 7やモニタ側の出力端子に出力される。

【0014】システム制御回路12は、フレームメモリ 6、セレクタ7、9、符号化制御回路13、圧縮・伸長 ユニット8、カードインタフェース回路10及び通信制 御回路19の動作を制御するもので、操作部14からの 信号を受けて、後述する本発明の動作を含め、カメラ全 体の各種制御を行っている。また、システム制御回路1 2は、後述する各種スイッテが接続された操作部14か らの操作情報を受け、対応する制御を行うとともに、通 信制御部19と接続され、シリアルインタフェース回路 20との間で通信制御動作を行う。シリアルインタフェ ース回路20には、モデムまたは伝送相手側カメラが接 続されている。

【0015】図1の構成において、[Cカード11から カードインタフェース10を介して読み出されたデータ がセレクタ9に送出される。セレクタ9を介して読み出 された画像データは、圧縮・伸長ユニット8で伸長さ れ、セレクタフを介してフレームメモリ6に書き込まれ 50 信号発生回路22からのクロックCLKと操作部14か

る。フレームメモリ6から読み出された画像データは、 セレクタ5を通り、再生プロセス部15で上記再生処理 が施された後、D/Aコンバータ16でアナログ信号に 変換されてEVF17にモニタ出力される。LCD18 は、動作モード等が表示される。

【0016】操作部14には、AF動作のためのシャッ タートリガ1スイッチ14A、記録動作のためのトリガ 2スイッチ14B、再生時の再生ファイルの移動を行う ための左方向及び右方向コマ送りのためのスイッチ14 C及び14D、記録/再生を切り換えるスイッチ14 E、カメラから通信回線を介してデータの伝送、受信を 行うときの通信モードを設定する通信スイッチ14F、 カメラ動作の各種モードを設定するための+スイッチ1 4Gと-スイッチ14H、、連続再生等の各種モードを 指示するDRIVEスイッチ14I、電源のON/OF Fを設定するPOWERスイッチ14 Jが設けられてい

【0017】図2には、図1に示す実施例における画像 処理及びメモリカードへの記録処理系の詳細ブロック図 が示されている。図2は、システム制御回路12の制御 を受けて、フレームメモリ6とメモリカード11間のデ ータ授受を行うための構成図である。フレームメモリ6 の入力側には、A/D、D/Aバス及びセレクタ5(図 示せず)を介してA/Dコンバータ4が接続され、出力 側にはメモリデータバス及びセレクタ7(図示せず)を・ 介して圧縮・伸長ユニット8が接続されている。コード RAM24には、圧縮伸長処理に必要なパラメータが格 納されており、圧縮・伸長ユニット8により記録、読み 出し制御が行われる。

【0018】圧縮・伸長ユニット8とメモリカード11 間に接続されているカードI/F回路10は、スイッチ 101、102、104、105及びカードアドレス発 生部103を備える。スイッチ101の2つの入力端子 101Aと101Bには、圧縮・伸長ユニット8から出 力される圧伸カードコントロール信号とシステム制御回 路12から出力されるシスコンカードコントロール信号 とがそれぞれ入力されている。スイッチ102の2つの 入力端子102Aと102Bには、圧縮・伸長ユニット 8からの圧伸データバスとシステム制御回路12からの シスコンデータバスとが接続されている。スイッテ10 1と102の入力端子の切り替えは、システム制御回路 12からのアクセス信号で制御される。

【0019】カードアドレス発生部103は、圧縮・伸 長ユニット8から供給されるカードアドレスクロック · (CLK) とシステム制御回路12から供給されるカー ドアドレスコントロール信号を受信してカードアドレス バスを介してメモリカード11を制御して読み出し、書 き込みアドレスを制御する。

【0020】フレームメモリコントローラ21は、同期

らのトリガ2信号を受けるとともに、システム制御回路 12からの記録/再生切替信号RP及び圧縮伸長処理の 開始信号を受けて、A/Dコンバータ4とD/Aコンバ ータ16に対してクロック信号A/D CLKとD/A CLKを送出し、フレームメモリ6に対してアドレス信 号とメモリコントロール信号を送出し、また圧縮・伸長 ユニット8に対して圧伸クロックCLKを送出する。

【0021】システム制御回路12は、トリガ2信号、 フレームメモリコントローラ21からのストップ信号等 を受け、圧縮・伸長ユニット8とフレームメモリコント 10 ローラ21にSTART信号とRP信号をに送出する。 カードインタフェース10では、スイッチ101とメモ リカード11間にスイッチ104を、スイッチ102と メモリカード11間にスイッチ105を設けるととも に、伝送用データ受信バッファ23を設けている。

【0022】スイッチ104と105の出力端子104 Aと105Aがメモリカード11と接続され、スイッチ 104と105の出力端子104Bと105Bが伝送用 データ受信バッファ23と接続されており、スイッチ1 04と105はシステム制御回路12からの伝送コント ロール信号により制御される。伝送用データ受信バッフ ァ23は、カードアドレス発生部103からのアドレス 信号によって制御される。

【0023】さて、本実施例では、外部メモリ25とし てROMが用意され、予め各種の管理システム対応の受 信側装置特有の変換、表示プログラム等が格納されてい る。外部メモリ25から選択、読み出された変換、表示 プログラムがカードインタフェース10を介してメモリ カード11に画像とともに記録される。

【0024】図3は、受信側としてのパソコンで、上記 30 の如き変換、表示プログラムとともに受信したデータを 処理する処理系の構成ブロック図を示す。CPU120 は、システムROM121に格納されているプログラム 手順に従って動作し、外部バス(BUS)から受信した データをメインRAM122に格納する。メインRAM 122から読み出された変換、表示プログラムに従って 処理された画像データは、VRAM129に格納され、 その後、読み出されてビデオI/F128を介してモニ タ出力とされる。また、この画像データは、ICカード I/F130を介してICカード131に記録される。 ハードディスクドライブ (HDD) 124やフロッピー ディスクドライブ (FDD) 125の他、シリアルI/ F126、外部IO127がCPU120に接続されて いる。

【0025】図4には、パソコン側(受信側)でのカー ドフォーマットの処理手順が示されている。先ず、カー ドの種類が認識され(ステップS1)、受信側のOS (管理システム)を選択した(ステップS2)後、選択 したOSに適合したフォーマットを行い(ステップS

んで (ステップS4)、処理を終了する。

【0026】図5は、受信側での表示処理手順を示すフ ローチャートである。先ず、ファイルをメインメモリへ ロードし (ステップS11)、ファイル構造を確認し (ステップS12)、画素サイズが768×480か否 かを判定する(ステップS13)。ここで、画素サイズ が768×480であれば、データが圧縮/非圧縮を判 定し(ステップS14)、非圧縮であればステップS1 8の処理に移行し、圧縮であれば圧縮処理は標準か否か を判定する(ステップS15)。標準と判定されれば、 伸長処理を行い (ステップS16)、標準でなければカ スタム処理を施して(ステップS17)、伸長処理を施 してステップS18の処理に移行する。ステップS18 では、アスペクト比のうち縦方向ドットをV480から V576に変換する処理を行い(ステップS18)、V RAMにデータの転送後(ステップS19)、画像を表 示する(ステップS20)。ステップS13において、 画素サイズが768×480でなければ、画素サイズは 768×240であるかを判定し(ステップS21)、 そうでなければ表示せず(ステップS22)、そうであ れば、ステップS14, S15, S16およびS17と 同様な処理を行うステップS23、S24、S25及び S26を経て、ステップS27で縦方向ドット240か ら576への変換処理を施す(ステップS27)。その 後、VRAMへのデータの転送を行って(ステップS2 8)、画像を表示する(ステップS29)。

【0027】以上の実施例では、他の画像表示の処理が 異なる受信側装置で容易に扱えるように、記録した画像 データを画像処理変換、画像表示プログラム等とともに 記録媒体に記録している。

【0028】次に説明する本発明の他の実施例は、画像 データを受信側の管理システムに従って管理する。ま た、通信回線を介して接続された受信側装置に上記変換 処理等のプログラムデータとともに伝送する。本実施例 によれば、例えば通信プログラムを用いて、多種の装置 に画像データを伝送する際、受信側の管理システムを記 録装置側(伝送側)で選択し、選択した管理システムで 管理を行い、画像データ及び変換プログラム、表示プロ グラムを転送することにより受信側で即時再生を可能と

【0029】図6は本実施例のシステム構成図及び動作 説明図である。送信側のカメラで得られたカメラ画像デ ータはカメラ側で再生されるとともに、カメラ画像ファ イルとしてモデム、一般公衆回線を介して、表示プログ ラム等とともに伝送される。受信側のパソコンでは、モ デムを介して上記画像データやプログラムデータを受信 し、プログラムデータに基づいて受信画像データをパン コン画像データに変換して、モニタ上に表示する。逆 に、送信側のパソコンは、パソコン画像データをカメラ 3)、受信側のOSに適合した表示プログラムを書き込 50 画像に変換し、カメラ画像データを画像ファイルとして

伝送し、受信側のカメラは、モデムを介して、この画像 ファイルを受信し、そのままカメラ側のモニタで再生する。

【0030】ICメモリカードは、図7に示すような構造をもち、JEIDA等の規格に準拠しており、不揮発性メモリ(EEPROM)とコモンメモリ(SRAM)領域に分けられている。不揮発性メモリには、デバイス種類や容量、速度等のデバイス情報(TUPLE)が格納される。また、コモンメモリは、バージョン(Ver. 4.0)、ブロック長、初期化日時、メーカー個別 10情報等のその他の属性情報(TUPLE)の記録領域、メーカー名、BPB、FAT、ディレクトリ等の管理情報(BOOT, FAT, DIR)の記録領域、画像ファイル(ROOT)、音声ファイル(ROOT)、画像ファイル(SUB1)、音声ファイル(SUB1)、コントロールファイル サブディレクトリ、プログラムファイルを記録する記録データ(DATAーFILE)の記録領域(データ領域)等を有する。

【0031】図8には、デジタルスチルカメラで用いられるICカードのデータ領域の構造図が示されている。図7に示されているデータ領域は、図8(A)に示すように、画像ファイル、音声ファイルの他にプログラムファイル、コントロールファイル、サブディレクトリを有する。また、ルートディレクトリは、同図(B)に示すような構成である。

【0032】本実施例のカメラは、図3と図4のそれぞれと同一の構成が採用でき、シリアル通信IF20を介して画像データやプログラムデータ等が通信回線に送出される。

【0033】図9には、本実施例におけるカードのフォーマットの手順が示されている。このフォーマットは基本的に図4に示すフォーマットと同様であるが、図4のステップS2における管理システム(OS)の選択が本実施例では転送側のOS選択(ステップS2′)である点のみ異なる。本実施例における受信側のパソコンの構成は図3と同様である。

【0034】受信側(パソコン側)での処理は、図10に示すように、パソコン側が伝送モードにあるとき、モデム設定、通信速度設定等の通信準備処理を行い(ステップS31)、通信OK状態に至るのを待って(ステップS32)、送信側(カメラ側)に転送開始を指示し(ステップS33)、メインメモリに受信した画像データを記録する(ステップS34)。続いて、通信が正常に終了したか否かを判定し(ステップS35)、終了していなければステップS32の処理に戻り、終了していなければステップS32の処理に戻り、終了していなければステップS32の処理に戻り、終了していなければステップS32の処理に戻り、終了していなければステップS32の処理に戻り、終了していなければステップS3200のでは、ステップS37)。

【0035】各ファイルの構造例が図11に示されてい

8

る。画像ファイルは、ファイルへッダーと画像データ本体から成り、画像データ本体は、図示の如くDSC仕様、バージョン、画像データ記録情報、コメント等の記録領域と、圧縮画像データ記録領域を有する。音声ファイル及びコントロールファイルも同様に、ファイルへッダー及び音声データ本体は、DSC仕様、バージョン、音声データ認識情報、コメント記録領域と圧縮音声データ(ADPCM等)記録領域を有する。また、コメントの記録領域と、コントロールデータ(SEND INFO. 電話番号、MSーDOS等)記録領域を有する。本実施例のパソコン側の表示処理は図5に示す処理と同様である。

[0036] 本実施例におけるカメラ側とパソコン側のファイル変換は、例えば図12に示すように行われる。カメラ側では、画像ファイルF1と表示用プログラムファイルF2を合成して一つのファイルFとして伝送し、パソコン側では、受信したファイルFを分割して画像ファイルF1と表示用プログラムファイルF2を得るようなファイル変換を行う。

【0037】次に本発明の更に他の実施例を説明する。 本実施例は、記録した画像データを他の装置に伝送する 際、伝送する複数画像の指定を通常のキー操作で行える ようにしたものである。

【0038】前述のような従来のシステムでは、カメラ側から画像ファイルの選択伝送は、キー操作により、再生している画像を1画像(ファイル)として伝送するか、コントロールファイルのような管理用の情報ファイルにて複数指定し、複数の画像(複数のファイル)を連続で伝送するようにしている。しかしながら、複数のファイルの指定をキー操作で行うことは、本来小型化が好ましいカメラのような装置では、キーの数が少ないため困難である。

【0039】本実施例は、カメラのようにキーの数の少ない小型装置であっても、複数の画像の指定を簡単に行い連続した画像伝送を可能とするもので、DOS管理のディレクトリエントリNO. によって複数画像指定を管理している。

40 【0040】図13は、本実施例の動作処理手順を示す中でからのフローチャートである。カメラ側から複数画像を指定して伝送する伝送モードにおいて、再生動作(ステップS41)の後、右矢印スイッテ14Dが操作されているか否かを判定し(ステップS42)、操作されていれば、次の画像を再生し(ステップS44)、操作されていなければ、左矢印スイッチ14Cが操作されているか否かを判定する(ステップS43)。ここで、操作されていれば、前の画像を再生し(ステップS45)、操作されていれば、前の画像を再生し(ステップS45)、操作されていなければトリガ1スイッチ14AがONか否かを判定する(ステップS46)。トリガ1スイッチ14Aが

-5-

ONでなければ、ステップS42の処理に戻り、ONで あれば、再生している画像のエントリNO. を取得し (ステップS47)、そのエントリNO. を記憶する (ステップS48)。 続いて、トリガ2スイッチ14B がONか否かを判定し (ステップS49)、ONでなけ ればステップS42の処理に戻り、ONであれば伝送処 理を行って(ステップS50)、処理を終了する。

【0041】図14と図15には、画像送信側装置と受 信側装置の処理手順のフローチャートが示されている。 図14と図15を参照すると、画像送信側では(図14 参照)、先ずモデムが接続されていることを認識すると (ステップS51)、通信スイッチ14FがONになる のを待ち(ステップS52)、「通信リクエスト」コマ ンドを画像受信側に発信する(ステップS53)。一 方、画像受信側では(図15参照)、同様にモデムの接 続を認識し(ステップS71)、上記画像送信側からの 「通信リクエスト」コマンドの受信の確認を待ち(ステ ップS72)、受信側の受信動作が正常に行えるか否か (OK) を判定する (ステップS73)。この判定は、 受信側装置(例えば、カメラ)にメモリカードが挿入さ れているか、該メモリカードにプロテクトがかかってい ないか、該メモリカードに充分な空容量があるか、該メ モリカードがフォーマットされているか等を判定するも のである。ステップS73で、OKでなければNGコマ ンドを発信して(ステップS75)、ステップS92の 処理に移行する。

【0042】ステップS73において、OKと判定され たときには、「OK」コマンドを画像送信側に発信して (ステップS74)、図1に示すLCD18に電話マー クや記録「REC」を表示する(ステップS76)。 【0043】画像送信側では、この「OK」コマンドの 受信を確認すると (ステップS54)、当該カメラのL CDを点灯して電話マークと再生「PLAY」を表示す る(ステップS55)。ここで、ユーザは、左矢印スイ ッチ14Cや右矢印スイッチ14Dを用いて送信する画 像を選択する。また、「OK」コマンドを受信していな いと判定すると、ステップS64の処理に移行する。

【0044】次に、「データ送信START」コマンド を画像受信側に発信する (ステップS56)。 画像受信 側では、該「データ送信START」コマンドを受信す ると (ステップS 7 7) 、送信画像データファイルの大 きさが受信側メモリカード空容量より大きい (OK) か 否かを判定する(ステップS78)。ここで、OKでな いと判定されれば、「NG」コマンドを発信して (ステ ップS80)、ステップS92の処理に移行する。ま た、OKであると判定されると、「OK」コマンドを画 像送信側に発信する。

【0045】画像送信側は、この「OK」ニマンドの受 信を確認し(ステップS57)、受信していなければ、 ステップS64の処理に移行し、受信を確認すると、デ 50 S96)、ステップS88の処理に移行する。

ータを送信し、LCDを点滅し(電話マーク点滅)(ス

テップS58)、「データ送信終了」コマンドを発信す る (ステップS59)。画像受信側では、「データ送信 終了」コマンドの受信を確認し (ステップS83)、受 信していなければステップS81の処理に戻る。

10

【0046】画像送信側では、ステップS59におい て、「データ送信終了」コマンドを画像受信側に発信し た後、画像受信側からの「再送信リクエスト」コマンド の受信を確認し(ステップS60)、受信していればス テップS56の処理に戻る。ステップS60において、 「再送信リクエスト」コマンドを受信していなければ、 「OK」コマンドの受信を確認し(ステップS61)、 受信していなければステップS64の処理に移行し、受 信を確認できれば、LCDを点灯し(ステップS6 2)、通信スイッチ14Fが"OFF"、であることを判 定し、"OFF"でなければ、ステップS56の処理に 戻り、 "OFF" であれば「通信エンド」コマンドを画 像受信側に送出する(ステップS64)。

【0047】画像受信側では、該「通信エンド」コマン ドの受信を確認し(ステップS92)、受信していなけ ればステップS77の処理に戻り、受信を確認すれば 「OK」コマンドを画像送信側に発信し(ステップS9 3)、LCDを消灯して(ステップS94)、処理を終 てする。

【0048】ステップS93で発信された「OK」コマ ンドの画像送信側での受信を確認し (ステップS6 5)、受信していなければ、ステップS64の処理に戻 り、受信が確認されると、LCDを消灯して(ステップ S66)、処理を終了する。

【0049】一方、画像受信側では、画像送信側からス テップS59で発信された「データ送信終了」コマンド を受信すると、受信画像を再生し(ステップS84)、 ユーザが再送信を要求するため左矢印スイッチ14Cが 操作されたか否かを判定する(ステップS85)。ここ で、該スイッチが操作されていると、上記の「再送信リ クエスト」コマンドを発信して(ステップS86)、ス テップS77の処理に戻り、操作されていないと、トリ ガ2スイッチの"ON"状態を判定する(ステップS8 7)。トリガ2スイッテがON状態であるときには、受 信を確認すると、受信側メモリカードにデータ記録後も 40 充分な空容量がある (OK) か否かを判定する (ステッ プS88)。ここで、OKでなければ「NG」コマンド を発信して(ステップS91)、ステップS92の処理 に移行する。また、OKであれば「OK」コマンドを画 像送信側に発信する (ステップS89)。 トリガ2スイ ッチが "ON" でないときには、右矢印スイッチ14C が操作(ON)されたか否かを判定し(ステップS8 5)、操作されていなければステップS85の処理に戻 り、操作されていれば受信画像を消去した後(ステップ

30

11

【0050】本発明の他の実施例は、図13~図15に示す実施例と同様な目的を達成するもので、複数の画像の指定をDOS管理の指定されたファイル名をコントロールファイルに記録して管理することにより、ファイル名をカメラにて表示することなく、複数画像の指定を可能とし、容易に連続して画像伝送できるようにするものである。

【0051】図16は、本実施例の動作処理手順を説明 するフローチャートであり、プログラム伝送設定処理手 順を示す。伝送モードに入り、再生動作を開始した後 (ステップS101)、DRIVEスイッチ14Iを3 秒間(3 S)押下し続けてプログラムモード(DRIV E一Pモード)となったか否を判定する(ステップS1 02)。プログラムモードでなければ、そのまま伝送モ ードに入り、プログラムモードであれば、設定モードと し(ステップS103)、右矢印スイッチ14Dが操作 されているか否かを判定する(ステップS104)。操 作されていれば、次の画像を再生した後(ステップS1 06)、また、操作されていなければ、次は左矢印スイ ッチ14Cが操作されているか否かを判定する (ステッ プS105)。ここで、操作されていれば前の画像を再 生した後(ステップS107)、操作されていなけれ ば、そのままトリガ1スイッチ14AがONか否かを判 定する。ONでないと判定されればステップS104の 処理に戻り、ONと判定されれば、再生している画像の ファイル名を取得する(ステップS109)。その後、 トリガ2スイッチ14BがONか否かが判定され(ステ ップS110)、ONでなければ、ステップS104の 処理に戻り、ONであれば、ファイル名をコントロール ファイルに記録して(ステップS111)、伝送モード に入る。

【0052】図17にはプログラム伝送処理手順が示さ れており、先ず、図16と同様にDRIVEーPスイッ チが3秒間ON(押下)状態にあるか否を判定し(ステ ップS121)、そうであれば、図16の設定処理に移 る。また、そうでなければ、コントロールファイルを読 み込み (ステップS122)、設定してある画像のファ イル名を取得し (ステップS123) 、再生動作を行う (ステップS124)。続いて、トリガ2スイッチ14 BがONになるのを待って(ステップS125)、伝送 処理を行い (ステップS126)、再生モードに入る。 【0053】図18は、本発明の更に他の実施例を示す フローチャートであり、複数の画像の指定を、DOS管 理の指定されたファイルのデイレクトリエントリNO. をコントロールファイルに記録して管理することによ り、ファイル名をカメラにて表示することなく複数の画 像の指定を可能とする動作処理を示す。本実施例の前半 部分の処理手順は、図16に示す処理手順と同じであ り、トリガ2スイッチ14BがONと判定したときに、 エントリNO. をコントロールファイルに記録して(ス 50 ラ。 12

テップS131)、伝送モードに入る。

【0054】上述各実施例の要旨構成は、次のようにま とめることができる。

(1) 撮像画像に対応する画像データを当該一の表示態 様に適合する形式から当該他の表示態様に適合する形式 に変換するための変換処理手順データを保持するための 変換処理手順データ保持手段と、当該伝送対象となる画 像データに関係付けて上記変換処理手順データ保持手段 から該当する変換処理手順データを読出して伝送するた のの伝送手段と、を備えたカメラ。

【0055】(2) 当該適用された情報記録媒体にファイル形式で記録された画像データのうちの特定の画像データを伝送対象として指定し、伝送するようになされた画像取扱装置であって、上記情報記録媒体にファイル形式で記録された画像データについてディレクトリ番号またはファイル名等の画像特定情報によって伝送対象となる画像ファイルが特定される形式で複数の画像特定情報を保持する画像特定情報保持手段と、当該伝送命令に応じて、上記画像特定情報保持手段によって保持された画像特定情報によって特定される順次の画像ファイルの画像データを伝送処理するための伝送処理手段と、を備えたカメラ。

【0056】(3)当該適用された情報記録媒体にファイル形式で記録された画像データのうちの特定の画像データを伝送対象として指定し、伝送するようになされた画像取扱装置であって、上記情報記録媒体にファイル形式で記録された画像データについてディレクトリ番号とはファイル名等の画像特定情報によって伝送対象となる画像ファイルが特定される形式で複数の画像特定情報を、同情報記録媒体上に画像ファイルとは別に設定されたファイルであるコントロールファイルに一括して格納する画像特定情報格納手段と、当該伝送命令に応じて、上記画像特定情報格納手段によってコントロールファイルに一括して保持された画像特定情報によって特定される順次の画像ファイルの画像データを伝送処理するための伝送処理手段と、を備えたカメラ。

【0057】(4) 当該適用された情報記録媒体にファイル形式で記録された画像データのうちの特定の画像データを伝送対象として指定し、伝送するようになされた画像取扱装置であって、上記情報記録媒体にファイル形式で記録された画像データについてディレクトリ番号によって伝送対象となる画像ファイルが特定される形式で複数の画像特定情報を、同情報記録媒体上に画像ファイルとは別に設定されたファイルであるコントロールファイルに一括して格納する画像特定情報格納手段と、イントロールファイルに一括して保持された画像特定情報格納手段によってコントロールファイルに一括して保持された画像特定情報によって特定される順次の画像ファイルの画像データを伝送処理するための伝送処理手段と、を備えたカメー

13

[0058]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、 画像データ変換のための管理システムが異なる装置を用 いる場合であっても、何ら特別な別個のプログラムを用 意することなく画像データの管理が容易となり、迅速な 画像表示が可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施例によるカメラの構成ブロック 図である。

カードへの記録処理系の詳細ブロック図である。

【図3】受信側としてパソコンを用いて、画像データを 変換、表示プログラムとともに受信したデータを処理す る処理系の構成プロック図である。

【図4】本発明の実施例におけるパソコン側(受信側) でのカードフォーマットの処理手順を示す図である。

【図5】本発明の実施例における受信側での表示処理手 順を示すフローチャートである。

【図6】本発明の実施例におけるシステム構成図及び動 作説明図である。

【図7】 I Cメモリカードの構造例を示す図でさる。

【図8】デジタルスチルカメラで用いられるICカード のデータ領域の構造図である。

【図9】 本発明の実施例におけるカードのフォーマット の手順を示す図である。

【図10】本発明の実施例における受信側(パソコン 側)でのカードフォーマットの処理手順を示す図であ る。

【図11】各ファイルの構造例を示す図である。

【図12】本発明の実施例におけるカメラ側とパソコン 30 側のファイル変換例を説明する図である。

【図13】本発明の更に他の実施例によるカメラにおけ る処理手順を示すフローチャートである。

【図14】図13に示す実施例における画像送信側装置 の処理手順のフローチャートである。

【図15】図13に示す実施例における画像受信側装置

の処理手順のフローチャートである。

【図16】本発明の更に他の実施例の動作処理手順を説 明するフローチャートである。

14

【図17】図16の実施例のプログラム伝送処理手順を 示すフローチャートである。

【図18】本発明の他の実施例を示すフローチャートで ある。

【図19】従来のシステムの構成図及び説明図である。

【図20】 デジタルスチルカメラのカメラ (DSC) 画 【図2】図1に示す実施例における画像処理及びメモリ 10 像とパソコンのパソコン (PC) 画像との画像処理の違 いを説明するための図である。

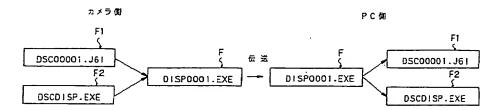
レンズ

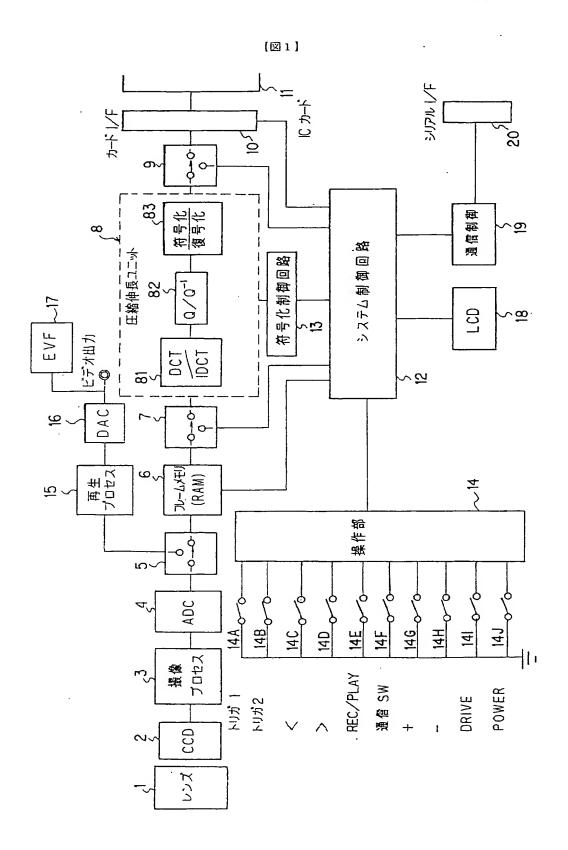
【符号の説明】

1	レンス
2	CCD
3	撮像プロセス回路
4, 25	A/Dコンバータ
5, 7, 9	セレクタ
6	RAM
8	圧縮・伸長ユニット
1 0	カードインタフェース回路
1 1	I Cカードメモリ
1 2	システム制御回路
1 3	符号化制御回路
1 4	操作部
1 5	再生プロセス回路
1 6	D/Aコンバータ
1 7	EVF
1 8	LCD
1 9	通信制御回路
2 0	シリアルインタフェース回路
2 1	フレームメモリコントローラ
2 2	同期信号発生回路
2 3	伝送用データ受信バッファ
2 4	⊐− FR AM
2 5	外部メモリ

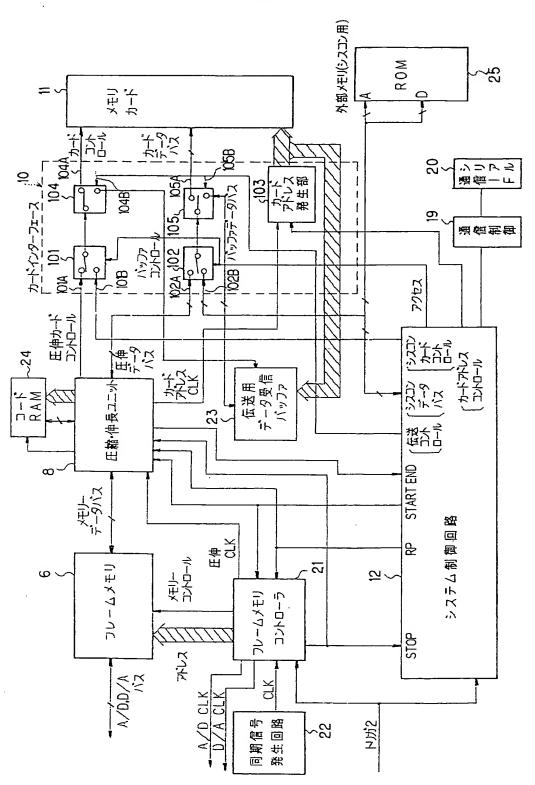
【図12】

20









(図3) CPU **-120** 126 シリアル入出力 シリアル 1/F システムROM メインRAM 外部 10 123 128 モニタ出力 ビデオ 1/F 1/0 129 12,4 131 VRAM HDD 125 130 ICカード FOD ICカード 1/F 外部BUS

DSCとPCの画像の違い

DSC直像

PC画像

画素保証
768*480
768*240

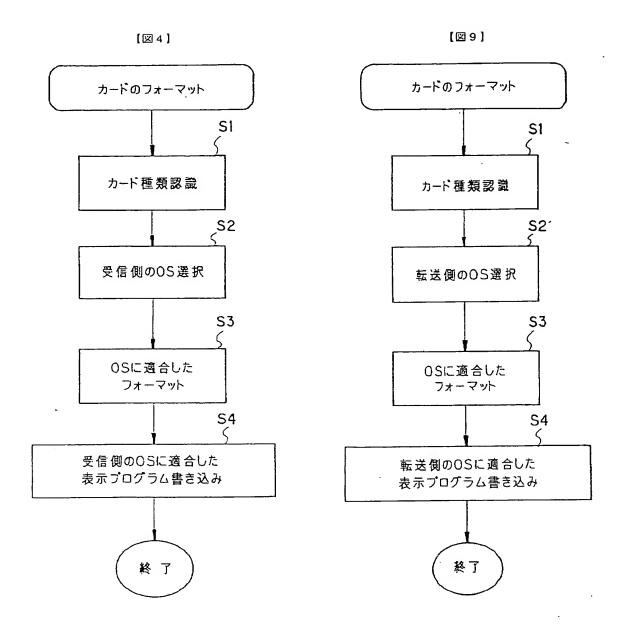
画像信号
Y/C
アスペクト比
4:3
インタース

(図 2 0)

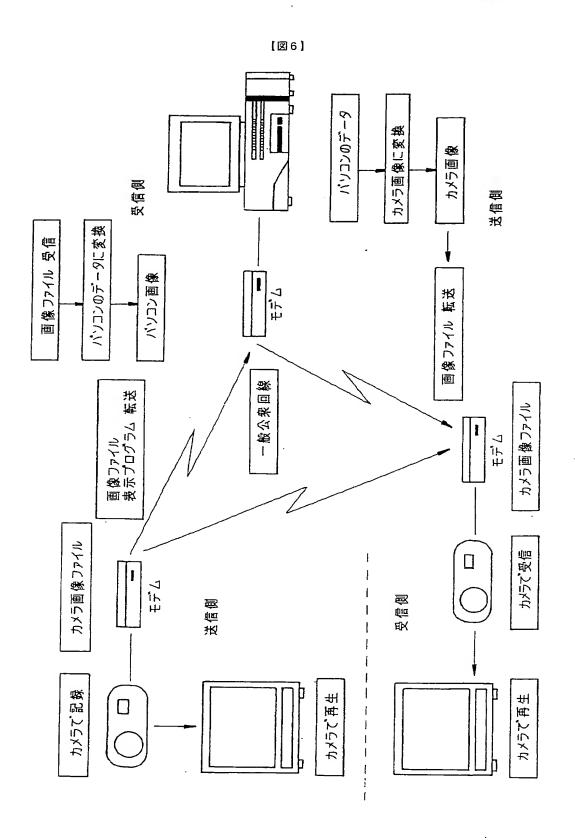
PC画像

PC画像

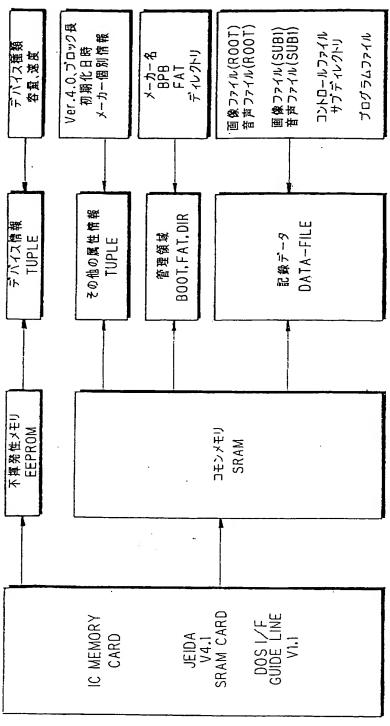
画像信号
RGB
アスペクト比
1:1
ハーインタース



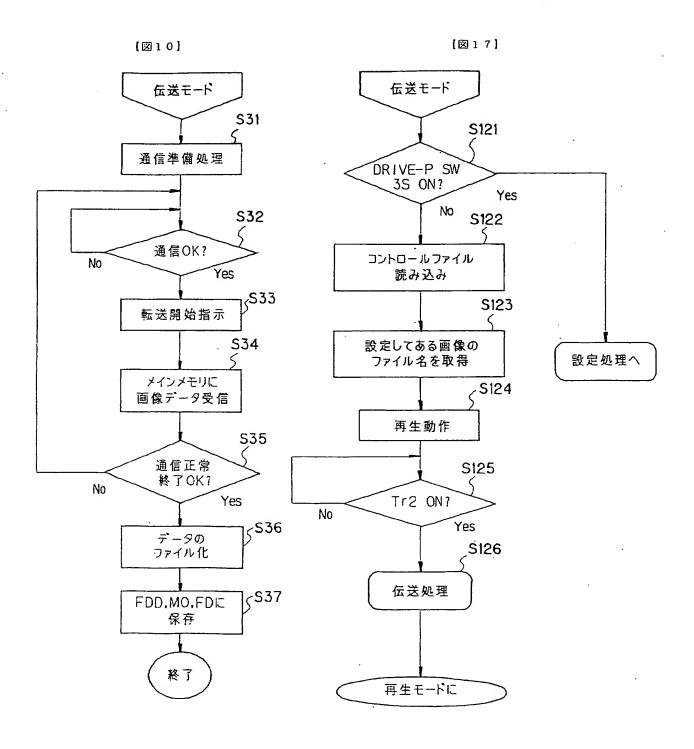
[図5] 表示処理 311گر ファイルロード(メインメモリへ)・ S12 ファイル構造確認 S13 画素サイズ 768×480 Yes No S21 画素サイズ 768×240 Yes **S14** <\$22 S23 表示しない **圧縮**/非圧縮 **圧縮**/非圧縮 非圧縮 非圧縮 圧縮 圧縮 **S24 S15** No. \$26 圧縮処理 標準 No 圧縮処理 **S17** 標準 ? Yes Yes カスタム処理 カスタム処 理 ىS25 伸長 √S16 伸長 ~S27 *S*18 変換処理 変換処理 V240→V576 V480→V576 JS28 ~S19 VRAMにデータ転送 VRAMICデータ転送 √S29 ₍S20 画像表示 画像表示

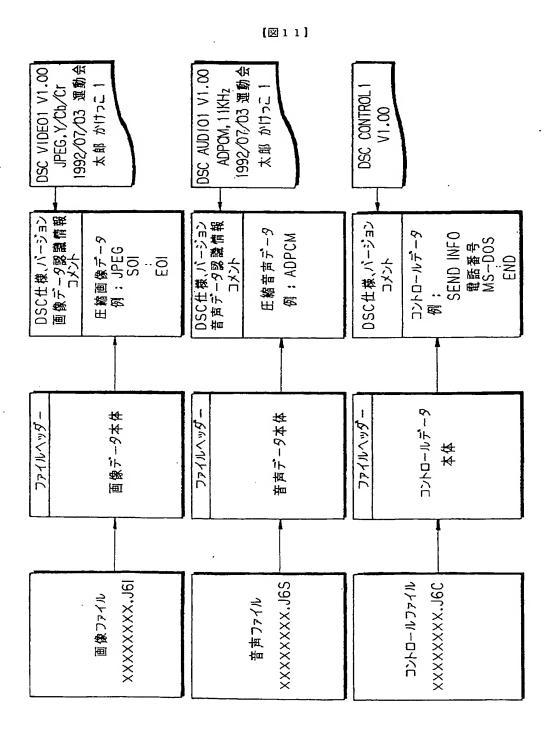




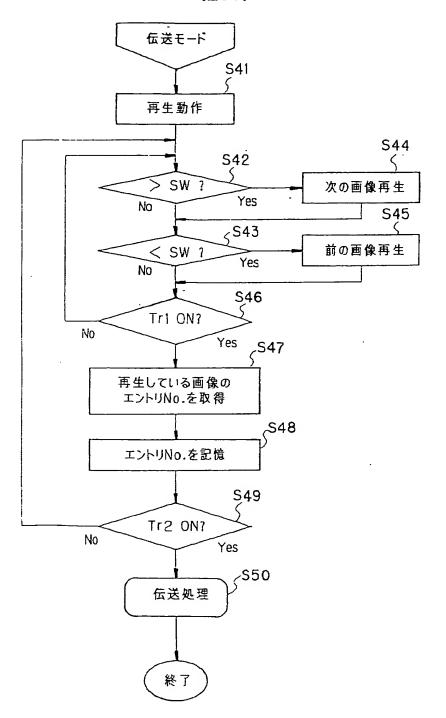


[図8] 音声ファイル 1(SUB1) 音声ファイル2(SUB1) 画像ファイル4(SUB1) 画像ファイル3(SUB1) 画像ファイル 1(SUB1) 画像ファイル2(SUB1) <u>(B</u> プログラムファイル(ROOT) サブディレクトリ(R00T) ¥SUB1¥ (R00T) ルトップイル(R00T) 画像ファイル 1(R00T 音声ファイル4(R00T) 画像ファイル2(R00T 画像ファイル4(R00T 音声ファイル 1(R00T 音声ファイル2(R00T 音声ファイル3(R00T) 画像ファイル3(R00T ルートディレクトリ \exists プログラムフィル(ROOT) サブディレク・J(ROOT) ¥ SUB1¥ コントロールファイル(R00T) 音声ファイル4(ROOT) 画像ファイル 1(SUB1) 音声ファイル 1(SUB1) 画像ファイル2(R00T) 画像ファイル3(R00T) 画像ファイル2(SUB1) <u>画像ファイル4(R00T)</u> 音声ファイル I(R00T 音声ファイル2(R00T 画像ファイル3(SUB1) 画像ファイル4(SUB1) 音声ファイル2(SUB1) 1(R00T 音声ファイル3(R00T 画像ファイル CARDデータ領域の構造 画像ファイル(SUB1) 音声ファイル(SUB1) **像ファイル(R00T)** 声ファイル(R00T) 声ファイル(SUB1) コントロールファイル プログラムファイル サブディレクトリ 0100 データ領域

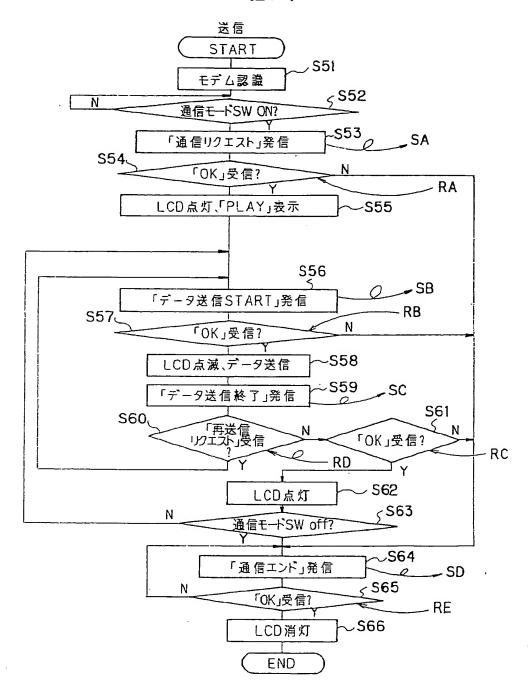








[図14]



【図15】

